

Télécommande TELEPACK GPS

RALLYE type VHRS / MCH ...

Dernière révision : 30 / 04 / 2022

RALLYE PACK 2 + TELECOMMANDE A CARTE SD

Avec votre RALLYE PACK 2 équipé d'un connecteur pour la télécommande à carte SD, vous pourrez recalibrer votre TRIP avec autant de repères que vous voulez tout au long des différentes Zones de Régularité.

En effet, sur les rallyes de type VHRS / Monté Carlo Historique, ... on a tendance à couper les virages (gauche) et le TRIP mesure fatalement moins de mètres que prévu. Il faut donc le recalibrer le plus souvent possible avec les points de recalage mesurés précisément lors des reconnaissances.

Le RALLYE PACK 2 peut être utilisé tout seul pour faire ces recalages mais cela veut dire qu'il faut les saisir au clavier à chaque repère. C'est faisable, mais cela monopolise grandement l'attention du copilote et ce dernier n'est pas à l'abri d'une erreur de saisie (123.500 km au lieu de 012.350) qui va rendre le TOTALISEUR complètement faux. Du coup cela devient la panique pendant quelques instants ! Il faudra le remettre juste au prochain recalage en espérant qu'il ne soit pas trop loin !

Grâce à la télécommande et la carte SD (non fournie par CHRONOPIST), vous allez pouvoir enregistrer autant de points de repères que vous voulez avec un minimum de 50 mètres entre 2 points consécutifs et lors du rallye vous aurez juste à choisir votre numéro de ZR au départ et les recalages se feront tout seuls. Ainsi vous n'avez aucune distance à saisir au clavier, ce qui élimine une source d'erreur et par la même occasion supprime une grosse partie du travail du copilote pendant la course.



LA CARTE SD

Vous devez insérer une carte SD de capacité **2 Go MAXI**.

Celle-ci doit être formatée au format **FAT**.

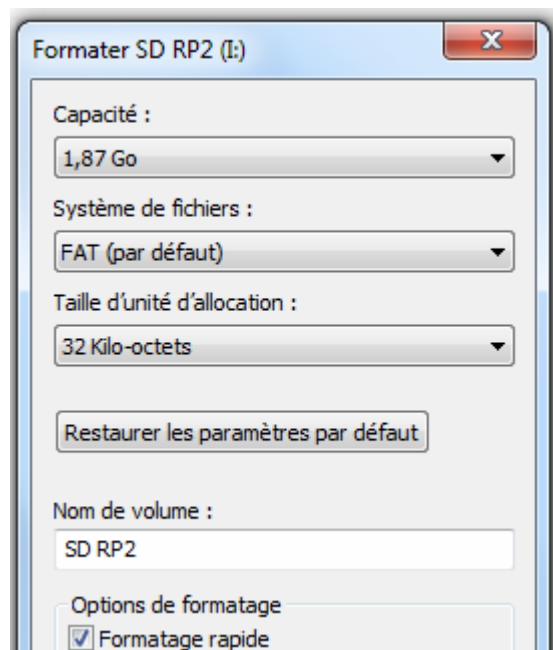
Vous devez lui donner comme nom de volume :

SD RP2

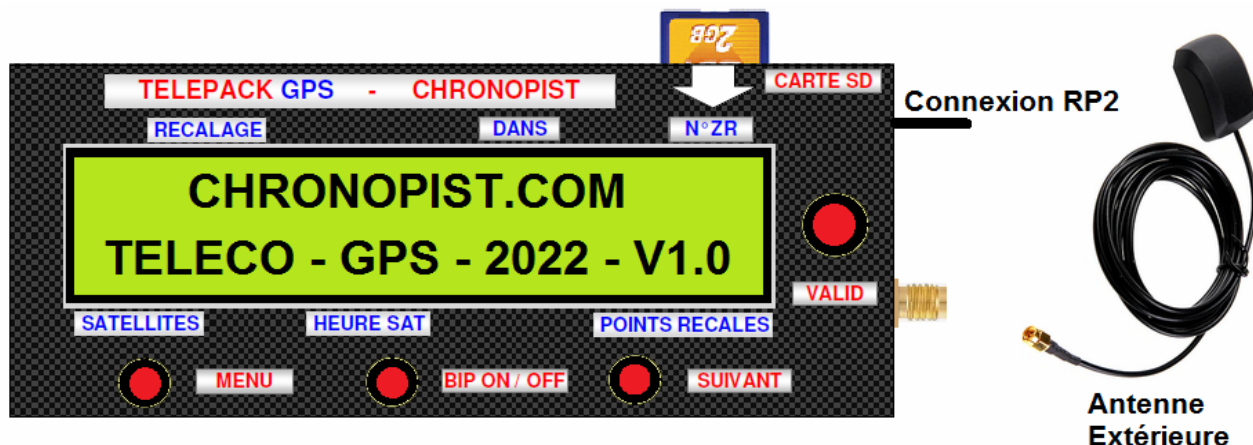


Exemple de carte :

Vérifier qu'elle ne soit pas protégée en écriture (LOCK non engagé).



LA TELECOMMANDE



Il faut la raccorder à l'antenne extérieure et au Rallye Pack 2 à la prise située sur le côté droit de l'appareil.

LE MODE RECOS

Sur la carte SD, les données seront stockées sous forme de fichier texte :

Les noms des fichiers seront sous la forme : ZRxx.txt

Exemple : ZR01.txt ZR07.txt ZR12.txt

- ZR01.txt
- ZR02.txt
- ZR03.txt
- ZR04.txt
- ZR05.txt
- ZR06.txt

On peut donc enregistrer de 01 à 99 ZR.

C'est la télécommande elle-même qui va créer ces fichiers lors des reconnaissances.

Penser à VIDER la carte SD avant de débiter les reconnaissances.

Dans ces fichiers, le texte va avoir le format ci-contre :

Les distances sont sous la forme :
00080

Ce sont des mètres et il doit toujours y avoir 5 chiffres.

Les ZR vont de 00000 à 99999 mètres.

Les repères sont des coordonnées GPS au format DEGRES, MINUTES.

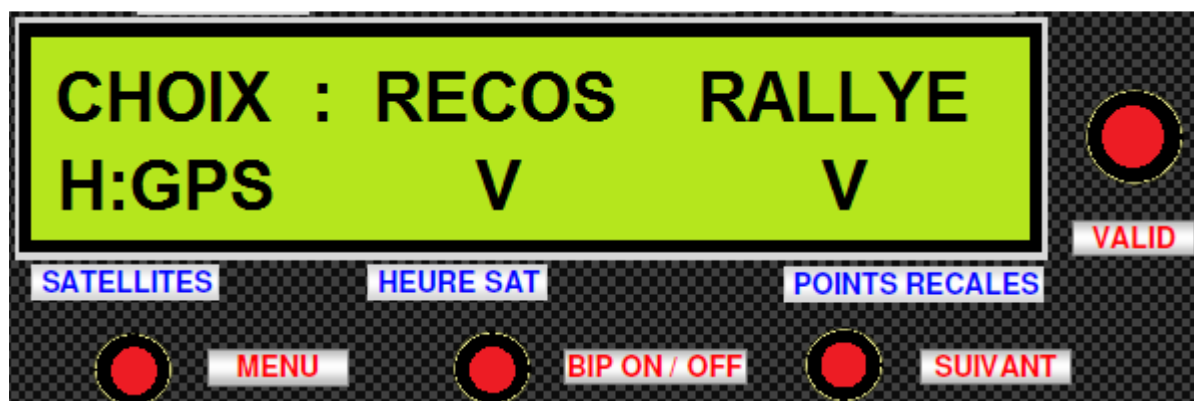
Fichier	Edition	Format	Affichage ?
00080	4443.0743	,N,00503.2876	,E
00141	4443.0415	,N,00503.2812	,E
00205	4443.0085	,N,00503.2744	,E
00347	4443.0072	,N,00503.1660	,E
00516	4443.0299	,N,00503.0441	,E
00667	4443.0305	,N,00502.9383	,E
00862	4443.0768	,N,00502.8081	,E
00985	4443.1117	,N,00502.7313	,E
01103	4443.1464	,N,00502.6540	,E
01315	4443.2078	,N,00502.5215	,E
01475	4443.2555	,N,00502.4198	,E
01602	4443.2937	,N,00502.3404	,E
01719	4443.3307	,N,00502.2668	,E

Comment prendre tous ces repères lors des reconnaissances ?

Dans la voiture de reconnaissances, on a besoin du Rallye Pack 2 + Bouton M/A, de la sonde de roue et de la télécommande GPS connectée au Rallye Pack 2.

On connecte la télécommande directement sur le Rallye Pack 2 et on allume le tout grâce au bouton Marche / Arrêt général.

Après la phase d'initialisation du GPS, on peut lire sur l'écran de la télécommande l'écran suivant :



Ce menu permet :

- d'afficher l'heure GPS et les coordonnées GPS de l'endroit où l'on se trouve (1^{er} bouton à gauche).
- de rentrer dans le mode « RECOS » (2^{ème} bouton au milieu).
- de rentrer dans le mode « RALLYE » (3^{ème} bouton à droite).

Au départ de la ZR (recos) :

- On remet le TOTALISEUR du RP2 à 000.000.
- On choisi le mode « RECOS » sur la télécommande.
- On donne un numéro à la ZR à l'aide des boutons + / - et VALID.

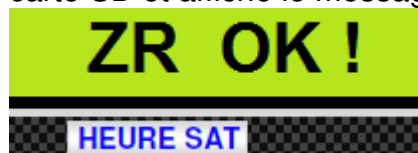


REMARQUES :

Lorsque l'on appui sur VALID, si la ZR existe déjà, le message suivant apparaît accompagné de 3 bips.



S'il n'y a pas de fichier avec le numéro que l'on a choisi, la télécommande le crée sur la carte SD et affiche le message suivant accompagné d'un seul bip.



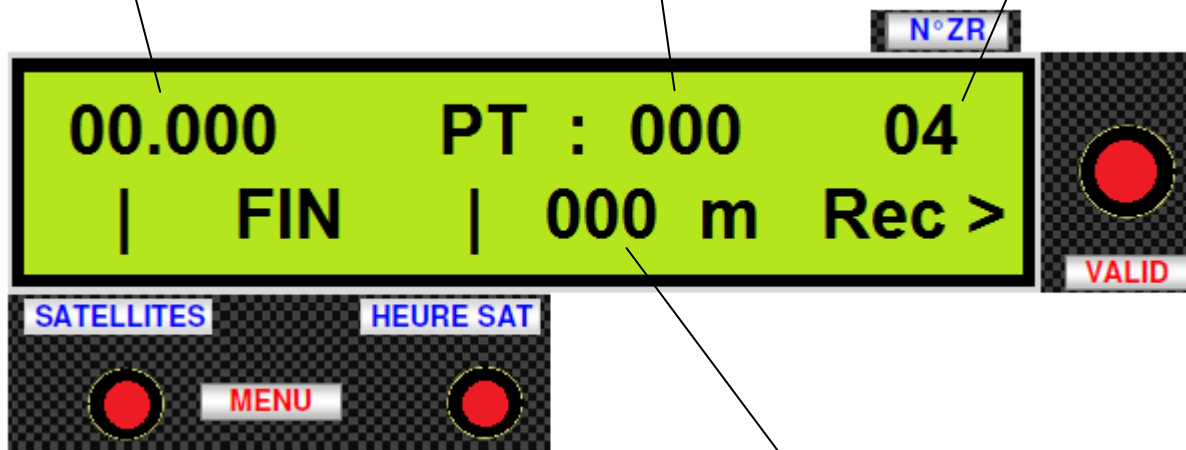
Après avoir validé le fichier (ZRXX.txt) est crée sur la carte SD, et on peut commencer les reconnaissances. Le fichier sera daté et son heure de création sera aussi enregistré.

Sur l'écran de la télécommande on a les infos suivantes :

TOTALISEUR
envoyé par le RP2

Nombre de POINTS de
recalages enregistrés

Numéro de ZR



Distance depuis le dernier point enregistré

On roule bien à droite, et on prend régulièrement des points de recalage judicieux en les validant avec le bouton VALID.

A chaque appui, la télécommande va émettre un bip et écrire le message :

POINT ENREGISTRE

Dès que l'on dépasse les **200 mètres** entre notre position et le dernier point enregistré la télécommande se met à biper et la distance à clignoter pour prévenir qu'il serait bien de prendre un nouveau point.

Si l'on essaye de prendre un point avec une distance inférieure à 50 mètres avec le point précédent, la télécommande affiche ce message accompagné de 3 bips :

DISTANCE < 50 metres

A LA FIN DE LA ZR : Il faudra s'arrêter sur la ligne d'arrivée et mémoriser le point.

Puis pour sortir de l'enregistrement de la ZR, on appui simultanément sur les boutons **MENU** et **BIP ON/OFF** comme le montrent les deux barres verticales :

| **FIN** |

ATTENTION : pour pouvoir mémoriser le point sur la ligne d'arrivée, il ne faut pas prendre de point dans les 60 mètres qui précèdent !!

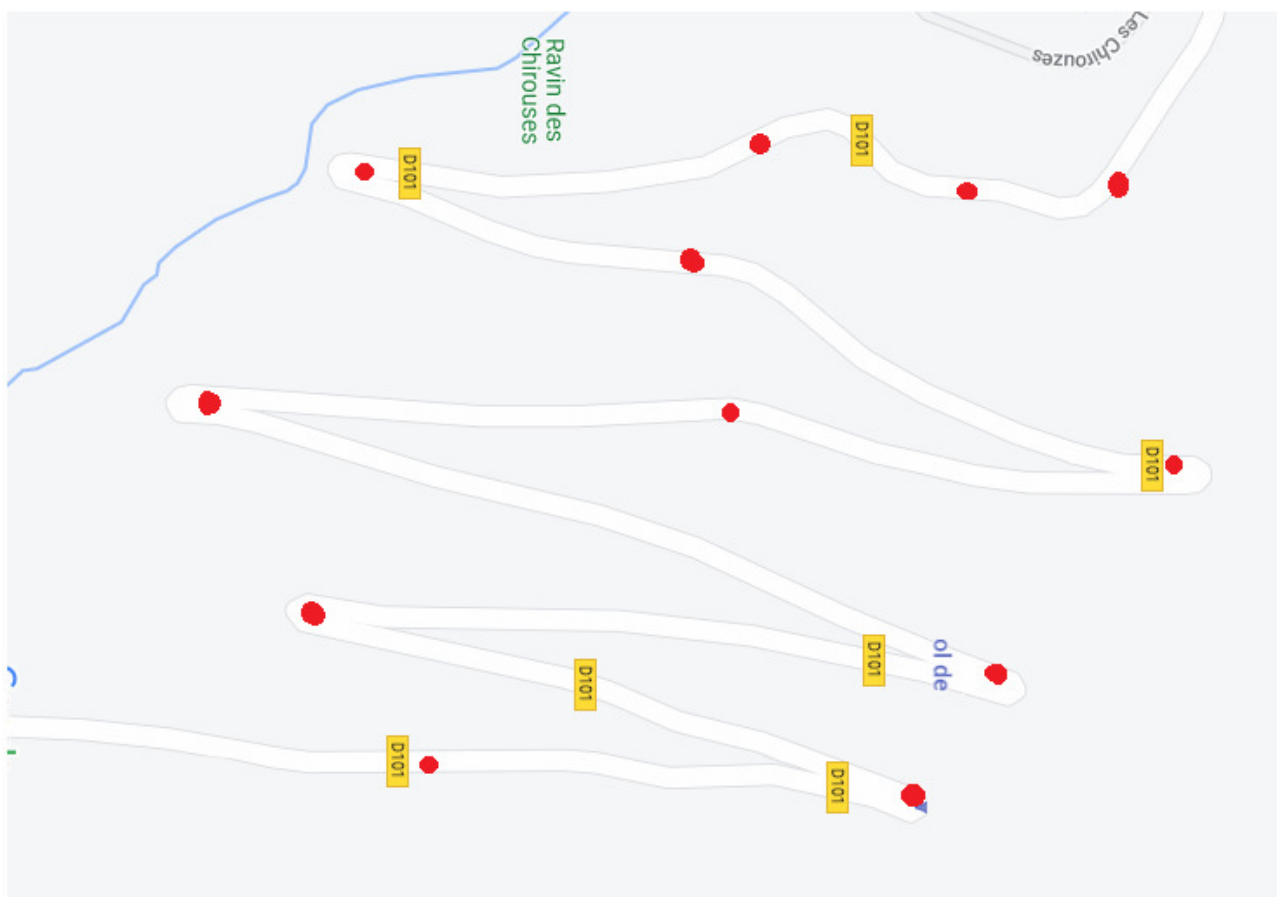
Il ne faut pas oublier qu'il est très rare de retomber pile sur la même distance finale de ZR. En effet, vous allez peut être trouver 16470 mètres alors que l'organisateur donne comme longueur de ZR : 16500 mètres.

Il faudra donc multiplier toutes les distances par un coefficient correcteur, ce qui demande encore un peu de travail sur un ordinateur.

Vous pouvez accélérer tout ce travail en utilisant le logiciel de prise de note appelé ROADBOOK GPS. De plus, ce logiciel va permettre de faire des corrections par « tronçon » et pas simplement sur la distance TOTALE.

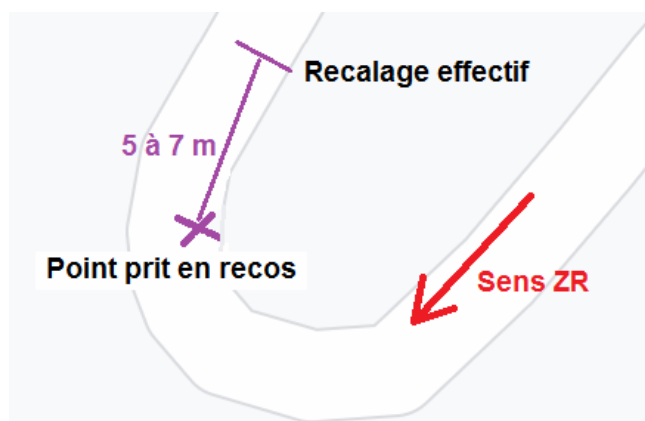
En recos, il faudra donc utiliser (mémoriser) le plus possible les points intermédiaires notés sur le roadbook afin de faire les bonnes corrections.

Quelques exemples de prise de points :

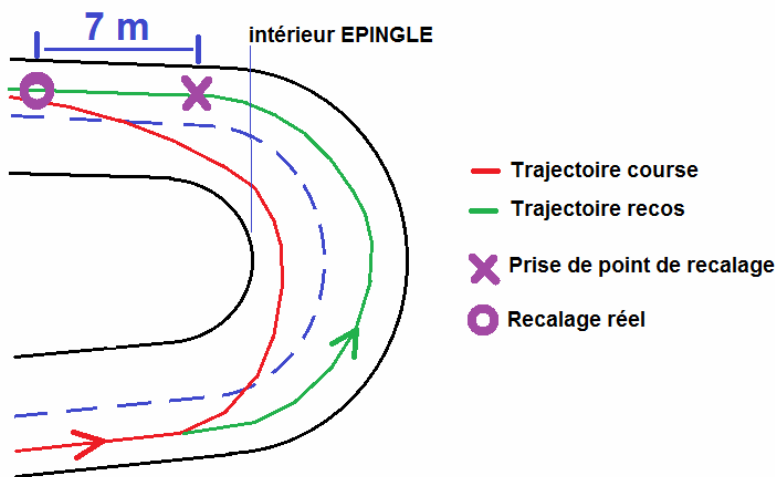


Sur cette route qui comporte beaucoup d'épingles, il faudra OBLIGATOIREMENT prendre un point de repère à **chaque** épingle.

Pour une épingle DROITE : il faut prendre le point quasi à la sortie de l'épingle.



Pour une épingle GAUCHE :



On s'aperçoit ici que l'on risque de ne pas passer exactement sur le point que l'on a prit en reconnaissance. Le fait que le recalage réel se fasse 5 à 7 mètres plus loin apportera plus de précision à celui-ci.

Pour ce qui est de la prise de points hors épingles, il est conseillé d'en prendre tous les 150 – 200 mètres.

Conseil : Rouler avec un GPS pour voir les virages qui arrivent afin de ne pas prendre un point qui vous empêche d'en prendre un juste après et qui serait plus judicieux.

Rappel : distance mini entre 2 points consécutifs : 50 m.

LE MODE RALLYE

Le jour du rallye, il faut bien entendu insérer la carte SD dans la télécommande en ayant prit soin de regarder que tous les fichiers sont bien dessus et à la racine. La carte SD ne doit contenir que les fichiers ZRxx.txt. **Rien d'autre !!!!**

La télécommande affichera le message suivant si la carte SD n'est pas présente et ne fera rien d'autre car il est évident que sans les fichiers ZR, elle ne peut fonctionner.

PAS DE CARTE SD !

C'est valable aussi pour les reconnaissances étant donné que les données doivent être stockées sur celle-ci.

Si l'on effectue plusieurs fois la même ZR dans le rallye, il conviendra de dupliquer les fichiers avec le bon nom. Cela n'est pas obligatoire bien sûr mais il ne faudra pas se tromper de ZR le jour du rallye.

Exemple : Un rallye avec 3 ZR que l'on fait 3 fois chacune.

Cas 1 :

Lors des recos, on va les nommer ZR01, ZR02, ZR03. Il suffit de les dupliquer pour avoir les fichiers : ZR01, ZR02, ZR03, ZR04, ZR05, ZR06, ZR07, ZR08, ZR09.

Cette méthode est préférable afin de ne pas se tromper.

Cas 2 :

On garde uniquement les fichiers ZR01, ZR02, ZR03.

Mais lorsque l'on fera la ZR04, il faudra choisir la ZR01, etc ...

Attention de ne pas se tromper !

Au départ de la ZR (rallye) :

Sur la ligne de départ :

Le module GPS met quelques dizaines de secondes avant de trouver les satellites. Il est donc bien évident qu'il ne faudra pas allumer votre Rallye Pack 2 juste sur la ligne de départ mais bien avant.

Sur le Rallye Pack 2, cela ne change pas. Il faut charger la bonne ZR (Menu / 4) pour avoir les bonnes moyennes et les distances de changement.

Il faut également programmer l'heure de départ de ZR avec M/0 ou M/3.

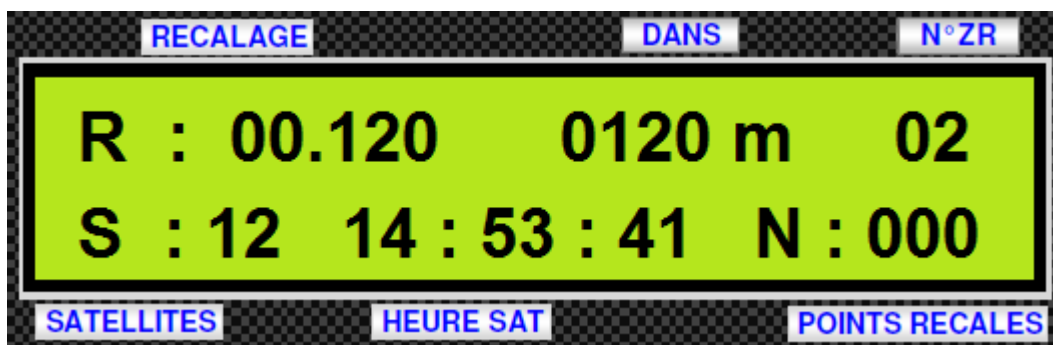
Sur la télécommande, il faut choisir le mode RALLYE bien entendu, puis choisir le numéro de ZR avec les boutons en dessous des caractères + / - et VALID.

On note ici l'importance d'avoir un fichier ZR par ZR. C'est plus facile car on choisi le même numéro !

Il faut donc choisir la bonne ZR sur le Rallye Pack 2 ET sur la télécommande car les 2 appareils sont indépendants !

METTRE LE TOTALISEUR du RALLYE PACK 2 à 000.000 sinon la télécommande ira chercher la prochaine distance de recalage dont le kilométrage se situe APRES la distance du TOTALISEUR !!!! Elle va donc balayer tous les points du fichier et certainement arriver au bout et revenir au menu de choix.

Après avoir validé le numéro de ZR, la télécommande affiche ceci :



La distance indiquée DANS : 120 m peut être différente de celle du recalage car c'est une distance « à vol d'oiseau » alors que les 00.120 est une distance routière (avec des virages).

Lorsque la ZR démarre, plus grand-chose à faire à part annoncer les virages au pilote, et surveiller que les recalages se passent bien.

Au fur et à mesure que les recalages sont effectués, N : 000 augmente et la télécommande affiche le prochain point de recalage.

A chaque recalage, à la place de l'heure est affiché pendant 2 secondes le message :

- **RECALE** - . Puis l'heure est à nouveau affichée.

A chaque recalage, la télécommande émet un BIP. Vous pouvez supprimer ce BIP en appuyant sur le bouton **BIP ON / OFF**.

Pour le remettre en service, il suffit d'appuyer à nouveau sur ce même bouton.

IMPORTANT :

Le recalage automatique ne se fait pas exactement à l'endroit où on a appuyé lors des reconnaissances mais 5 à 7 mètres plus loin. Pas d'inquiétude, la télécommande rajoute les mètres en plus toute seule.

Pas d'inquiétude donc si vous constatez que la télécommande recale visiblement plus loin que le point que vous avez prit. **C'est PARFAITMENT normal et voulu !**

Ceci permet, entre autre, de valider sois même le point (à condition de se souvenir de l'endroit exact ... s'il y avait un panneau par exemple). Dans ce cas là le recalage est immédiat et sans ajout de mètres.

La validation « manuelle » d'un point se fait simplement avec le bouton **VALID**.

A la fin de la ZR au dernier point avant la fin, la télécommande effectue son dernier recalage et revient toute seule au menu de choix pour la prochaine ZR.

Rôle du bouton : SUIVANT

Pendant la ZR, le copilote n'a en principe rien à faire à par contrôler de temps en temps que tout se passe bien. C'est-à-dire que :

- la télécommande affiche régulièrement le message – **RECALE** –.
- le nombre de points recalés **N : XXX** augmente.
- que la distance de recalage **R : XX.XXX** est supérieure au TOTALISEUR du RP2.
- que la distance **DANS : XXX m** diminue entre chaque point de recalage.
- que le Rallye Pack 2 reçoit bien le recalage et affiche l'écart de mesure.

S'il arrivait qu'un point ne soit pas recalé (ce qui n'est jamais arrivé pendant les très nombreux tests) la distance de recalage R : 012.354 (exemple) deviendrait inférieure à celle du TOTALISEUR du RP2 ! Et bien sûr la télécommande n'enverrait plus les recalages au RP2. De plus la distance **DANS : XXX m** ne ferait qu'augmenter au lieu de diminuer. **Rappel** : cette distance est celle qui nous sépare du prochain point de recalage et donc doit diminuer au fur et à mesure que l'on s'en rapproche.

Dans ce cas, on peut se servir du bouton **SUIVANT** pour aller au prochain point de recalage dont la distance sera forcément plus grande que celle du TOTALISEUR.

Si on se trompe de ZR sur la télécommande :

Si au départ on sélectionne la mauvaise ZR sur la télécommande, on peut s'en rendre compte rapidement car la distance **DANS : XXX m** va être très grande puisque c'est la distance à vol d'oiseau entre l'endroit où vous êtes et le premier point de recalage. Si c'est celui d'une autre ZR, forcément il ne sera pas à 200 ou 300 mètres mais bien plus loin !

On appui tout simplement sur **MENU** pour retourner au choix de la ZR.

Si on oublie de sélectionner la ZR sur la télécommande avant le départ :

On peut la choisir même après avoir fait une distance quelconque dans la ZR et la télécommande ira chercher toute seule le prochain point de recalage en fonction de l'endroit où vous vous trouvez.

Notes :