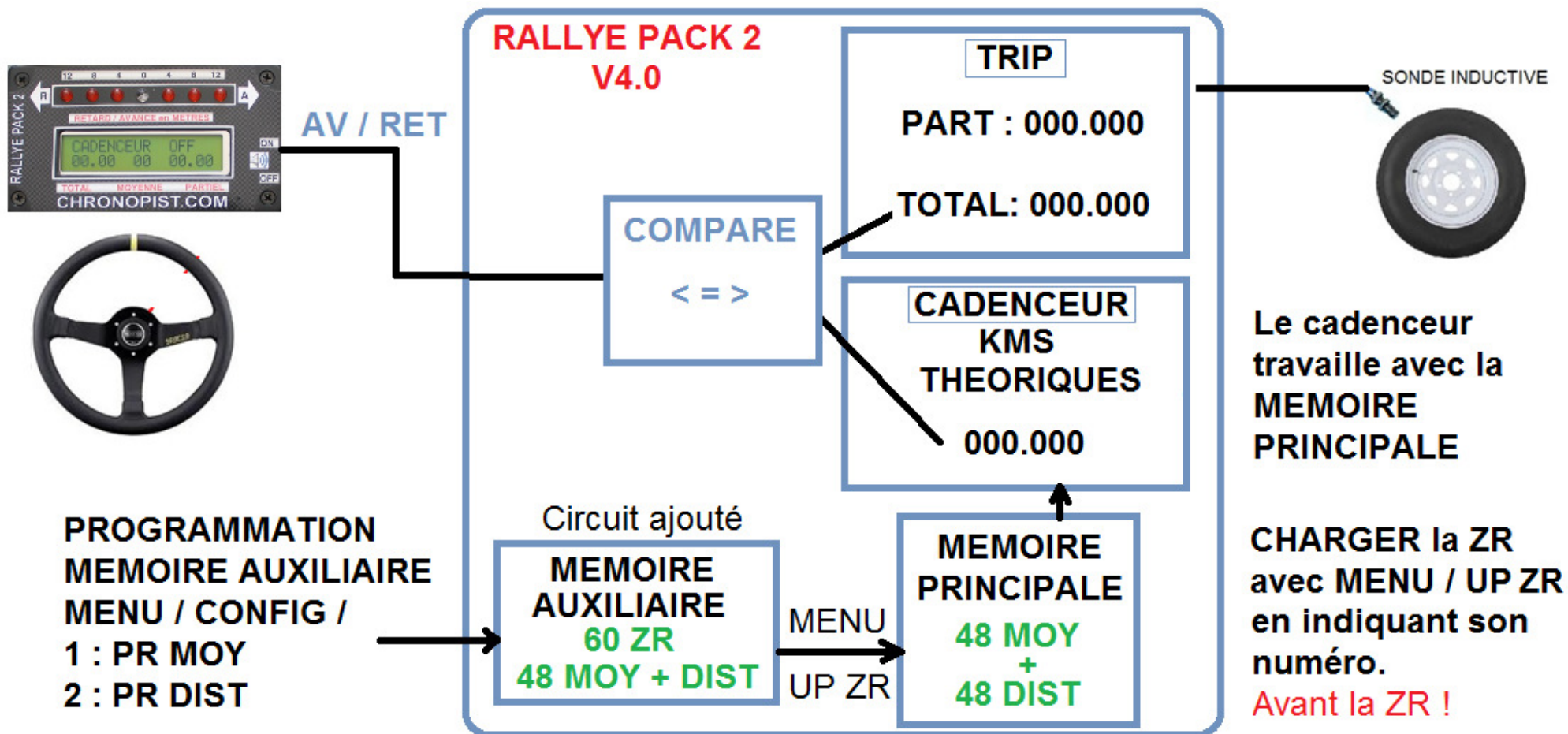


RESUME UTILISATION RALLYE PACK 2 V4.0

Organisation interne du RALLYE PACK 2 V4.0



Il n'y a plus 1 MENU mais 2 ! Le premier menu donne accès aux fonctions dont on se sert durant tout le rallye (heure départ ZR, prog Moyenne, Distances, Capture, ...).

Le 2^{ème} MENU (accessible à partir du 1^{er} par MENU / 5.CONFIG) donne accès aux fonctions dont on se sert avant de commencer le rallye (mise à l'heure, étalonnage, programmation de toutes les ZR, configuration de la sonde, ...).

APPUI sur la touche MENU (M) :

- 1. MOY** : Programmation des moyennes en mémoire **principale**.
- 2. DIST** : Programmation des distances en mémoire **principale**.
- 3. H ZR** : Programmation de l'heure de départ de ZR. **M / 0** : minute suivante
- 4. UP ZR** : Chargement en mémoire principale de la prochaine ZR à effectuer.

1. MOY	5. CONFIG
2. DIST	6. RAZ ZR
3. H ZR	7. OnLINE
4. UP ZR	8. CAPTUR

- 5. CONFIG** : Accès au sous-menu de configuration

- 6. RAZ ZR** : Efface la mémoire **principale**.

Durée : 2 secondes.

- 7. OnLINE** : Déclenche le cadenceur manuellement en roulant.

- 8. CAPTUR** : Capture de la distance du TRIP pour Changement de moyenne sur distance inconnue.

Fonctions cachées : **M/0** : Départ dans la minute entière suivante.

M/9 : Refait tout calculer au cadenceur depuis l'heure de départ de ZR.

APPUI sur la touche 5 (CONFIG) depuis le menu précédent

- 1. PR MOY** : Programmation des 48 moyennes des 60 ZR en mémoire **auxiliaire**.
- 2. PR DIST** : Programmation des 48 distances des 60 ZR en mémoire **auxiliaire**.
- 3. SONDE** : Division par 1 2 4 ou 5 des impulsions de la sonde.
- 4. HEURE** : Mise à l'heure du RP2 sur l'horloge officielle du rallye.

1. PR MOY	5. ETALO
2. PR DIS	6. RAZ M
3. SONDE	7. Mod ET
4. HEURE	8. AFF Me

- 5. ETALO** : Etalonnage du TRIP

- 6. RAZ ZR** : Efface les 60 ZR de la mémoire **auxiliaire**.

Durée : **1 minute 30 !** A faire avant le rallye.

- 7. Mod ET** : Modification de la distance d'étalonnage en roulant.

- 8. AFF Me** : Configure l'affichage (ou pas) des mètres du TRIP et du CADENCEUR.

Les ZR (jusqu'à 60 ZR) sont stockées en mémoire **AUXILIAIRE**. Le cadenceur ne peut pas cadencer directement avec les données stockées en mémoire **AUXILIAIRE** ! Pour pouvoir cadencer il **FAUT** au préalable charger en mémoire **PRINCIPALE** la prochaine ZR à effectuer, dans la liaison conduisant à la prochaine ZR. Le chargement de la ZR se fait comme ceci :

MENU / 4. UP ZR et on indique le numéro de ZR que l'on veut. Le chargement dure **2 secondes**.

4. UP ZR =>

CHARGER ZR
Num ZR : _ _