



# PROGRAMMATION Télécommande TELEPACK

Dernière révision : 08 / 01 / 2019

## TELECOMMANDE TELEPACK + LOGICIEL de PROGRAMMATION

Lorsque les reconnaissances des ZR sont terminées et que vos fichiers « texte » sont prêts, il faut les programmer dans la télécommande.

### LOGICIEL A UTILISER : « PROG TELECOMMANDE RP2.exe »



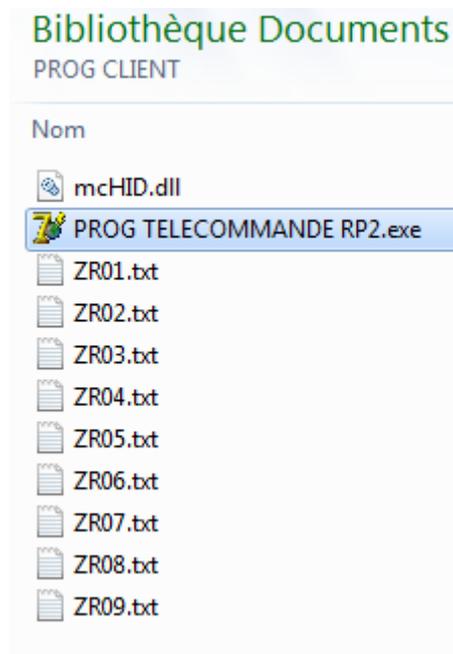
Ce logiciel doit être copié dans un répertoire de votre ordinateur. Il n'y a pas d'installation compliquée. Le programme est utilisable directement en double cliquant dessus.

### SEULE OBLIGATION :

Dans ce même répertoire il doit y avoir impérativement le fichier « mcHID.dll ».

Et, toujours dans ce même répertoire, vous devez y copier vos fichiers « texte » des ZR.

Exemple :



Le fichier mcHID.dll

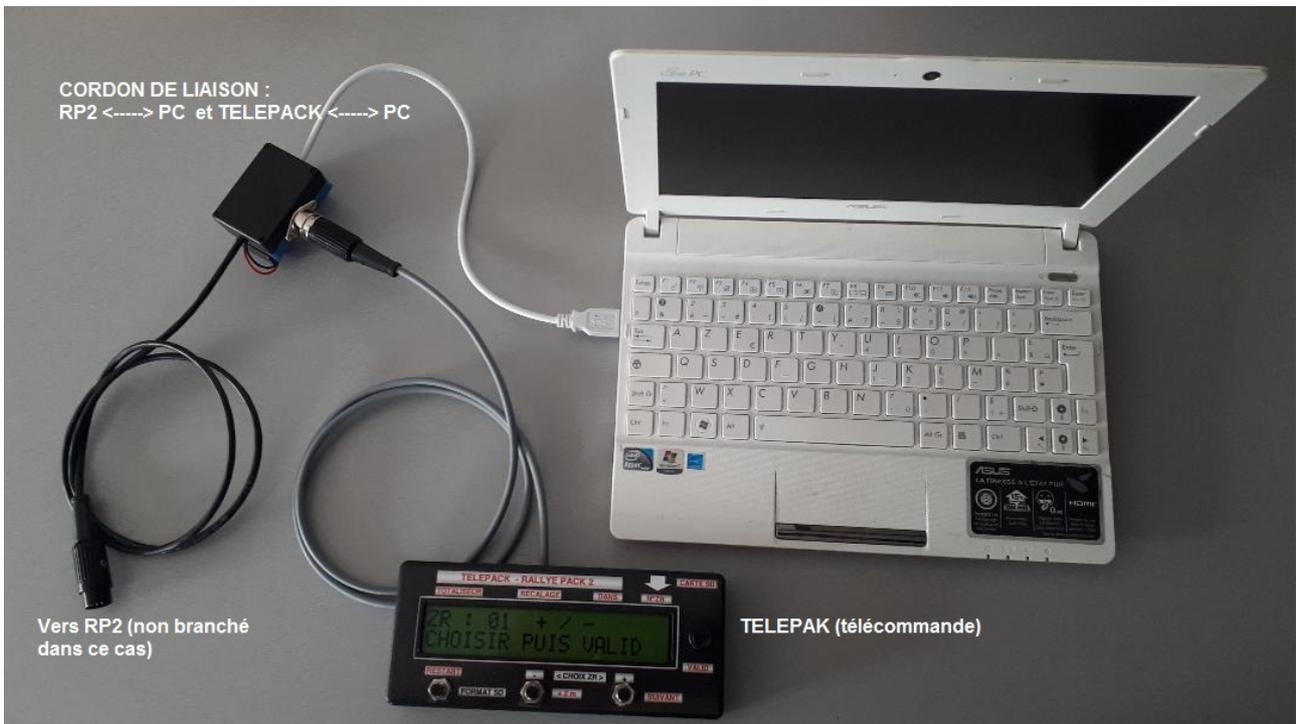
Le programme exécutable.

Les fichiers ZR.

Ici 9 ZR pour cet exemple.

## MODE OPERATOIRE pour PROGRAMMER la TELECOMMANDE

- 1- Branchez le cordon de liaison TELEPACK < --- > PC sur un port USB de l'ordinateur.
- 2 - Branchez la télécommande TELEPACK sur le petit boîtier noir du cordon.



- 3 - Appuyez sur le bouton « - » de la télécommande de façon à avoir le menu :



Remarque : Ici la télécommande est alimentée par la pile 9V qui se trouve derrière le petit boîtier noir. Cette pile est nécessaire car la télécommande a besoin d'une tension d'au moins 7 V pour s'allumer et l'USB n'en fourni que 5 !

- 4 - Validez de façon à avoir l'affichage suivant :



5 - Lancez le logiciel : « PROG TELECOMMANDE RP2.exe »

6 - Choisissez le nombre de ZR que vous avez à programmer. En principe cela correspond au nombre de fichiers que vous avez placé dans le répertoire.

Pour notre exemple (de la page1), il faut sélectionner : 9.

**Nombre de ZR :**

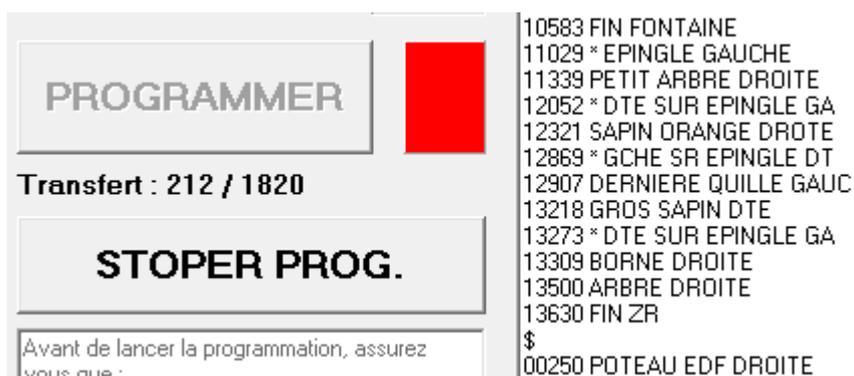
Les fichiers ZR011.txt à ZR09.txt seront programmés et doivent tous être présents dans le répertoire.

7 - Cliquez sur PROGRAMMER



## 2 possibilités :

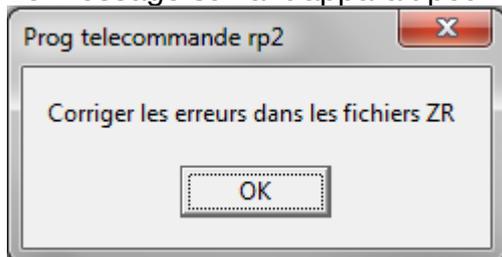
**CAS 1 :** Vos fichiers ZR sont faits correctement (5 chiffres pour les distances + 1 seul espace + commentaire de 20 caractères maxi) et la procédure de programmation démarre.



Le carré est rouge ce qui signifie que la programmation est en cours  
Transfert : 212 / 1820 : Progression de la programmation (il y a 1820 caractères à transmettre pour cet exemple et on est au 212ème).

**CAS 2 :** Il y a des erreurs dans vos fichiers et dans ce cas là, la programmation ne démarre pas !

Le message suivant apparait pour vous indiquer qu'il y a effectivement des erreurs :



Pour savoir où se situent les erreurs, regardez dans la « fenêtre de visualisation des données ». Elle sert à ça !

Vous y retrouverez vos ZR séparées par un « \$ » et un « % » tout à la fin.

**Ces 2 caractères ne doivent pas être utilisés dans vos notes !!!! Ils sont réservés pour la programmation des données.**

Pour trouver les erreurs, cliquez n'importe où dans la fenêtre de visualisation des données et « promenez-vous » avec les flèches montantes / descendantes du clavier (du PC).

Lorsque vous avez trouvé les erreurs dans la fenêtre de visualisation des données, ouvrez les fichiers texte correspondants et corrigez les erreurs.

*Remarque : on ne peut pas corriger les erreurs à partir de la fenêtre de visualisation des données ! Il faut ouvrir les fichiers « texte », corriger les erreurs, enregistrer et fermer chaque fichier où il y a une erreur.*

Puis tentez à nouveau une programmation. Tant que les données ne seront pas au bon format, le processus de programmation ne commencera pas !

### Exemples d'erreurs :

1- Le commentaire dépasse les 20 caractères maxi autorisés.

```
00373 * EPINGLE GAUCHE
01137 * EPINGLE DROITE
01341 DEBUT PARAPET A GAUCHE !!!! TROP de caractères
01407 * EQUERRE GAUCHE
01524 BORNE EPINGLE GÇHE
01924 ΔRRRF + FPINGI F DTF
```

2- Il manque un ESPACE entre les kilomètres et le commentaire.

```
02240 EQUERRE GAUCHE
02496BORNE + EPINGLE GAU !!!! Manque un ESPACE
03181 DEBUT PARAPET DROITE
03300 * BORNE A GAUCHE
```

3- Il y a une erreur de frappe ! Un « A » au lieu d'un chiffre !

```
03100 EPINGLE DROITE
03583 PANNEAU GAUCHE
0408A BORNE GAUCHE !!!! ERREUR KILOMETRAGE
04363 * EQUERRE GAUCHE
04463 * EPINGLE GAUCHE
```

Sur la télécommande, est affichée la progression des données reçues. Il y a même un compteur d'erreurs dans le cas où la télécommande ne recevrait pas correctement les données.

Si la télécommande a tout reçu sans erreur, le message ci-dessous s'affiche à la fin de la programmation :



Sinon, un message vous indique le nombre d'erreur : ERR : 02

Dans ce cas, il faudra refaire une programmation.

**Attention : selon la taille de vos fichiers « texte », la programmation peut durer plusieurs minutes.**

**Le logiciel ne peut pas détecter TOUTES les erreurs !!! Si vous écrivez 01258 au lieu de 12580, pour lui il n'y a pas d'erreur ! Sauf que pour vous c'est 1.258 kms au lieu de 12.580 !**

## **VERIFICATION DES DONNEES**

Il n'y a plus qu'à brancher la télécommande sur le RALLYE PACK et vérifier que vos données sont bien présentes. On peut la laisser connectée sur le boitier noir, mais attention, la pile 9V se décharge vite !

## **CAS OU LE RALLYE COMPORTE PLUS DE 16 ZR (DIFFERENTES)**

Exemple d'un rallye où on a 23 ZR.

Il faudra programmer les 16 premières avec des fichiers s'appelants ZR01 à ZR16.

Puis les autres ZR (de 17 à 23) devront être renommés ZR17 -> ZR01, ZR18 ->ZR02, etc.

Il faudra être vigilant à programmer les bonnes ZR avec les bons numéros en fonction des besoins journaliers pour un rallye sur plusieurs jours.

En principe, 16 ZR différentes par jour cela n'arrive pas souvent, surtout pour un rallye avec reconnaissances genre VHRS ou RMCH.

NOTES :